

SAGA

MODE

PREDATOR

ADD-ON GRATUIT

INTRODUCTION

Une petite partie fluide, rapide et intense, voilà la promesse.

Une troupe de soldats (tous piétons) revenant d'une incursion en territoire ennemi, va traverser une zone peu escarpé sans se douter du piège mortel qui les attends. Ils vont être pris pour cible par un Prédateur, chasseur de trophées, venu des confins de l'espace pour étancher sa soif de mise à mort. Le Seigneur sera la cible principale du Predator. C'est donc au final une histoire de Héros.

Le premier contact pour la bande sera sanglant, suivi d'une course effrénée pour survivre et aller alerter leur Clan par-delà la clairière... Mais il y a une autre alternative...

Pour la Bande Saga, gagner du temps et permettre au Seigneur d'atteindre la rivière est une première option, mais qui ne garantit pas forcément le succès. La seconde, ensemble affronter le Prédateur et le vaincre sera une issue qui plaira d'avantage aux Dieux, et sera une histoire fabuleuse à raconter plus tard par les survivants autour des feux de camps. Cette option ne garantit pas le succès non plus...

Il va falloir faire preuve de jugement dans les placements, de courage dans les décisions, car des armes effroyables vont faire des dégâts et supprimer des dés Saga rapidement. Aussi, la vie de la troupe devra être utilisé pour des sacrifices ultimes mais nécessaires, car il faut blesser encore et encore le monstre, si l'on veut permettre au seigneur d'avoir une chance de l'occire lorsqu'il sera à son contact, pour le combat final.

Voilà, c'est aussi simple que cela, et honnêtement la mission du Predator n'est pas facile, ses frères le surveillent dans l'ombre, il a la pression, il doit agir « Seul » dans le « Code d'honneur du chasseur » ou il sera banni des siens. Ses armes sont puissantes mais les adversaires, guerriers de tous les Âges savent taper fort, même en frappant en aveugle, ils le blesseront mortellement sans ménagement, pour la survie de leur chef...

Les petits Conseils : Joueur Saga et Predator.

Bien lire toutes les fiches avant de commencer (notamment pour maîtriser le maniement de la lance de Sang du Predator qui déroge aux règles habituelles de Saga).

Ne pas penser que le Predator est trop puissant, certes il l'est, mais il est prenable. Et il n'a que 6 tours pour réussir sa mission.

Attention à l'idée de faire des murs épais de 5 unités pour protéger le seigneur, c'est le meilleur moyen d'être pratiquement décimé en 4 tours si le Predator à le champ libre, il lui restera 2 tours pour venir prendre son trophée sans avoir de blessures graves... Alors courez, faites pleuvoir des fatigues et supprimer des points de vie à foison. Car le Prédateur, comme vous verrez dans sa règle, n'est jamais considéré comme épuisé.

Le scénario a été conçu pour coller à celui du film Predator mais une option avec 2 à 3 Predators est possible (voir Options de jeu). Après le scénario Jour de chasse, il sera facile aux joueurs d'imaginer leurs propres scénarios et d'ouvrir des possibilités de partie endiablées en fonction de leurs envies et des limites de la jouabilité. Bon jeu !

Impression du PDF (option que j'ai prise)

Pour ne pas épuiser vos cartouches d'encre personnelles, mettez le PDF (qui contient 5 pages) sur une clé USB et faites-le imprimer dans un tabac/Presse. L'impression est de très bonne qualité et vous reviendra à 5 euros.

Grand Merci à Bill Tremendous pour l'aide aux ajustements de cet Add-On !